



图片制作及取模说明

GDEY042T81 图片制作及取模说明



图一

以实现图一效果为例，简要介绍图片制作和取模。

一、 图片制作

将需要显示的图片做成400*300分辨率的纯黑白图片（不支持灰度），保存为BMP或JPG文件（推荐使用BMP格式）。

二、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件，压缩包里面提供了此软件。黑白取模参数设置界面见图二，红色取模参数设置界面见图三：

- 1、 打开 image2lcd，调入需要取模的图片；
- 2、 输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)”；
- 3、 扫描方式：选择“水平扫描”；
- 4、 输出灰度：选择“单色”；

5、 最大宽度和高度：选择“400”、“300”，选择后需要点击后面的箭头确认；

- 6、
- 包含图像头数据
 - 字节内像素数据反序
 - 自右至左扫描
 - 自底至顶扫描
 - 高位在前(MSB First)
- 仅第四项打钩；

7、 正显（白底黑字），则“颜色反转”打钩；负显（黑底白字）则不需要打钩。

8、 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.C”文件；

9、 最后把文件“.C”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二